

Q-102.251 - Debug-Datei für den David Grabbing Server erstellen

Q-102.251 - Debug-Datei für den David Grabbing Server erstellen

aus Tobit KB importiert - vom 06.02.2009 - [Beitrag bei Tobit](#)

Problem

Wie kann eine Debug-Datei für den David Grabbing Server erstellt werden?

Antwort

Erstellen einer Debug-Datei

Um eine Debug-Datei für den David Grabbing Server zu erstellen, gehen Sie wie folgt vor:

1. Öffnen Sie den Windows Explorer.
2. Wechseln Sie auf dem David Server in das Verzeichnis »\DAVID\APPS\DVGRAB\CODE«.
3. Öffnen Sie hier die Datei »DVGRAB.INI«.
4. Fügen Sie den Eintrag **FILE** = 1 als obersten Eintrag hinzu und speichern die Änderungen ab.
5. Nach Neustart des Dienstes »David Grabbing Server« wird im oben genannten Verzeichnis eine »DVGRAB.DEB«-Datei erstellt

Der Informationsgehalt dieser Datei richtet sich nach der Einstellung im David.Administrator unterhalb von »Grabbing Server -> System -> Monitor Informationen« bzw. bei David.zehn! unter »eMail -> Grabbing Server -> Konfigurieren -> System -> Monitor Informationen«.

Zeitinformationen im Debug-Monitor und der Debug-Datei

Beim Betrieb von David.zehn! mit installiertem FeaturePack 04-Dec-2007 oder höher können bei den David Modulen »PostMan« und »Grabbing Server« mithilfe neuer Parameter zusätzliche Zeitinformationen im Debug-Monitor bzw. der Debug-Datei angezeigt/erstellt werden. Erweitern Sie die Datei »DVGRAB.INI« bzw. »POSTMAN.INI« hierzu um den entsprechenden Parameter:

- File = 528 - Zeitangabe im Monitor, kein Debug File
- File = 24 - Debug File mit Zeitangaben und Ausgabe der Zeiten im Debug Monitor
- File = 32 - Datum und Zeit in Millisekunden im Monitor, kein Debug File
- File = 40 - Datum und Zeit in Millisekunden im Debug-Monitor und Debug File mit den entsprechenden Informationen

Hinweis:

Der jeweilige Parameter sollte nur bei Bedarf und für kurze Zeit verwendet werden, da sich viele Ausgaben unter Umständen negativ auf die Systemauslastung (CPU-Auslastung) auswirken können.