

Q-100.167 - Erstellen von eigenen Stempeln

Q-100.167 - Erstellen von eigenen Stempeln

aus Tobit KB importiert - vom 27.04.2012 - [Beitrag bei Tobit](#)

Problem

Erstellen von eigenen Stempeln für den Tobit Image Editor

Antwort

Hinweis: Sollten Sie David@fx12 einsetzen, beachten Sie die Hinweise im KnowledgeBase Artikel [Q-110.473](#).

Im Nachrichten Editor des Tobit InfoCenters stehen Ihnen nach der Installation defaultmäßig folgende Stempel zur Verfügung:

- Erledigt
- Logo
- Frage
- Prüfen
- Wichtig
- Rückruf
- Eilt

Diese Stempel können Sie nach belieben erweitern, so dass Sie hier die Möglichkeit haben, Ihre eigenen Stempel in den Editor einzubinden. Gehen Sie dazu wie folgt vor:

1. Erstellen Sie sich in einer entsprechenden Applikation die Grafik, die Sie als Stempel verwenden möchten.
2. Drucken Sie diese dann mit dem FaxWare Druckertreiber. In dem Fenster »Nachrichten versenden« wählen Sie aus dem Menü »Datei« den Punkt »Als Grafik speichern« aus.
3. Nun haben Sie die Möglichkeit dieser Grafik einen Dateinamen zuzuweisen, um Sie dann im PCX-Format im Verzeichnis »\DAVID\APPS\FAXWARE\RESOURCE\GRAPH« abzuspeichern.
4. Anschließend können Sie diese Datei entweder in das Verzeichnis »\DAVID\CLIENTS\WINDOWS\STAMPS« oder aber auch in ein anderes, beliebiges Verzeichnis kopieren.
5. Tragen Sie nun noch in der TOBIT.INI, die Sie in Ihrem Windows Verzeichnis finden, unter der Sektion »[Stamps]« den Namen des Stempels und den Verzeichnispfad für die PCX-Datei ein.

Beispiel:

Eigener=F:\DAVID\CLIENTS\WINDOWS\STAMPS\EIGENER.PCX oder
Eigener=C:\EIGENE DATEIEN\STEMPEL\EIGENER.PCX

Nun steht Ihnen im Nachrichten Editor bei der Auswahl der Stempel auch der gerade neu erstellte Stempel sofort zur Verfügung.

Anmerkung:

Bei den Dateien für die Stempel muss es sich um PCX-Dateien handeln. Die Pfade bei einer NT/2000

Installation lauten:

»\\SERVERNAME\DAVID\CLIENTS\WINDOWS\STAMPS«