Fehlerbehebung bei Textstrings in TeamDavid (Android)

In diesem Update wurde ein Fehler behoben, der auftrat, wenn Nutzer eine Sprache hinterlegten, für die keine Textstrings existieren. Dies führte zu vielen Server-Anfragen bei jedem Text. Nun wird die Serverantwort gecacht, wodurch Anfragen effizienter verwaltet werden und nur nach einem Cooldown erneut an den Server gesendet werden. #TeamDavidAndroid

Quelle: Tobit