Q-101.068 - Debug-Datei für den David PostMan erstellen

Q-101.068 - Debug-Datei für den David PostMan erstellen

aus Tobit KB importiert - vom 06.02.2009 - Beitrag bei Tobit

Problem

Wie kann eine Debug-Datei für den David PostMan erstellt werden?

Antwort

Erstellen einer Debug-Datei
Um eine Debug-Datei für den David PostMan zu erstellen, gehen Sie wie folgt vor:

1. Öffnen Sie den Windows Explorer
2. Wechseln Sie auf dem David Server in das Verzeichnis »\DAVID\APPS\POSTMAN\CODE«
3. Öffnen Sie hier die Datei »POSTMAN.INI«
4. Fügen Sie den Eintrag **FILE** = 1 als obersten Eintrag hinzu und speichern die Änderungen ab.
5. Nach Neustart des Dienstes »David PostMan« wird im oben genannten Verzeichnis eine »POSTMAN.DEB«-Datei erzeugt.

Der Informationsgehalt dieser Datei richtet sich nach der Einstellung im David.Administrator unterhalb von »PostMan -> System -> Erweitert -> Monitor Informationen« bzw. beim Betrieb von David.zehn! unter »eMail -> PostMan -> Konfigurieren -> Erweitert -> Monitor Informationen«.

Zeitinformationen im Debug-Monitor und der Debug-Datei
Beim Betrieb von David.zehn! mit installiertem FeaturePack 04-Dec-2007 oder höher können bei den David Modulen »PostMan« und »Grabbing Server« mithilfe neuer Parameter zusätzliche Zeitinformationen im Debug-Monitor bzw. der Debug-Datei angezeigt/erstellt werden. Erweitern Sie die Datei »POSTMAN.INI« bzw. »DVGRAB.INI« hierzu um den entsprechenden Parameter:

- File = 528 - Zeitangabe im Monitor, kein Debug File
- File = 24 - Debug File mit Zeitangaben und Ausgabe der Zeiten im Debug Monitor
- File = 32 - Datum und Zeit in Millisekunden im Monitor, kein Debug File
- File = 40 - Datum und Zeit in Millisekunden im Debug-Monitor und Debug File mit den entsprechenden Informationen

Hinweis:
Der jeweilige Parameter sollte nur bei Bedarf und für kurze Zeit verwendet werden, da sich viele Ausgaben unter Umständen negativ auf die Systemauslastung (CPU-Auslastung) auswirken können.